

スーパーファミコン®

SHVC-JH



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

ナグザット スーパーピンボール

JAKI CRUSH

新巻鐵珠



naxat soft

ごあいさつ

このたびは、ナグザットのスーパーファミコンソフト「ジャキクラッシュ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上のご注意

- ご使用後はA Cアダプターをコンセントから必ず抜いておいて下さい。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約1時間ないし2時間ごとに10分の小休止をして下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けて下さい。また絶対に分解しないで下さい。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにして下さい。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないで下さい。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)を接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないで下さい。



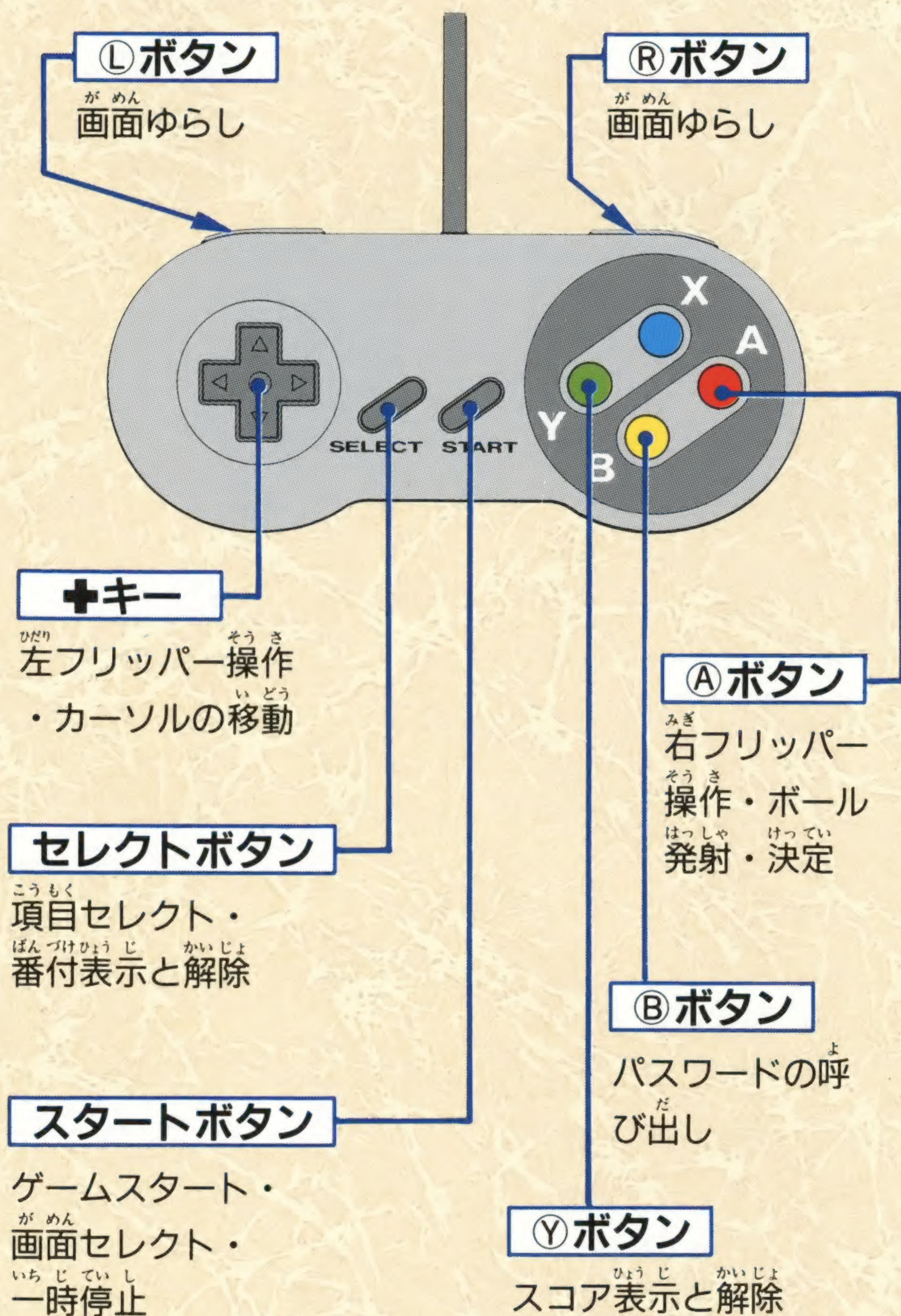
ようこそ、^{じゃ き}邪鬼の^{せ かい}世界へ…。
ここは、ひと度足を踏み入れると、二度と抜け出す
ことのできない^{ましゅう}魔性の^{そうくつ}巢窟。かつて^{おお}多くの^{もの}者たちが
我らの^{われ}結界^{けっ かい}へと^{しんにゅう}侵入し、^{おろ}愚かにも^{たたか}戦いを^{いど}挑んできた。
しかし、^{かれ}彼らは^{やぶ}敗れ去り、^{いま}今では^{われ}我らのしもべとして
この^{せ かい}世界へととどまっている。もし、^{まえ}お前が^{もと}元の
世界へ^{せ かい}戻りたいと^{ねが}願うなら、^{ほうぎょく}インドラの^{つか}宝玉を使い、
この^{せ かい}世界そのものを^{は かい}破壊する以外に^{い がい}方法はないのだ。
さあ、^{まえ}お前に^い生き残る^のチャンスを^{あた}与えよう。自らの^{みづか}
^{うんめい}運命をこの^{ほうぎょく}宝玉に^こ込め、^{われ}我らに^{いど}挑んでくるがよい。

コ ン テ ン ツ CONTENTS

| | |
|---|-----|
| ● 基本操作方法 | P2 |
| ● プレイモードの ^{せんたく} 選択 | P3 |
| ● 画面説明と ^{とくてん} 得点 | P4 |
| ● ボーナスステージ ～ ^{けっ かい} 結界～ | P10 |
| ● スコア ^{ひょう じ} 表示 | P11 |
| ● 番付 ^{ばん づけ} 表示 | P11 |
| ● CONFIGURATION ^{コンフィグレーション} | P12 |
| ● PASSWORD ^{パ ス ワ ー ド} | P12 |
| ● 邪鬼破壊 ^{ジャキクラッシュ} 秘 ^{まるひ} スペシャル | P13 |



基本操作方法



※「フリッパーの操作」と「画面ゆらし」は、
CONFIG.によって変えることができます。
(説明は12ページ)



プレイモードの選択

まず始めに、プレイモードとプレイ人数を決めます。タイトル画面が表示されたらスタートボタンを押し、決定してください。(＋キーの上下またはセレクトボタンで項目を選び、スタートボタンで決定)

■ ゲームセレクト画面



ニュー ゲーム NEW GAME

新しくゲームを始めます。

パスワード PASSWORD

パスワードを入力して、ゲームを再開します。

(説明は12ページ)

コンフィグレーション CONFIG.

コントローラの操作を変えます。
(説明は12ページ)

■ プレイヤーセレクト画面



プレイヤー 1PLAYER

1人でプレイします。

プレイヤー 2PLAYERS

2人でプレイします。

バーサス 2P VERSUS

2人で対戦します。

(B.P 継続)



か めん せつ めい とく てん う え が めん
画面説明と得点I (上画面)



こうりやく
攻略ポイント
エキストラ
ボールを狙え!

つぎのような状態になると
エキストラボール (ボール数
1アップ) になるゾ。

●ボーナスチップと倍率がともに
MAX(いっぱい)になったとき。

●ジャクポットが4倍で、銅鏡神が服
だけの状態で、階段ホール of 矢印にボー

ルインしたとき。※ほかにも方法があるゾ。探ってみよう。

①鬼西門

②鬼東門

③西門鬼

1 ヒット／1000点

4 ヒット目／10000点＋消滅＋⑤の口オープン＋ボーナスチップ1 アップ

④東門鬼

1 ヒット／1000点

4 ヒット目／10000点＋消滅＋⑥の手オープン＋ボーナスチップ1 アップ

⑤三ツ目

邪 鬼

ボールイン／2000点＋ボーナスステージ

マルチボールの条件が成立しているとき／マルチボール開始

⑥馬黄精

ボールイン／1000点＋画面上に霧が発生

霧が発生しているとき／1000点＋ボーナス

清算＋霧の消滅

⑦鬼畜蛙

1 ヒット／500点

2 ヒット目／2000点＋爆発＋ボーナスチップ1 アップ

全滅／30000点＋倍率1 アップ

⑧銅鏡神

1 ヒット／500点

8 ヒット目／25000点＋服だけの状態

服だけの状態／1 ヒット目500点2 ヒット目

25000点＋爆発消滅

⑨銅 鏡

銅鏡神が爆発すると中央が一定時間点滅。

ボールインで20000点＋ボーナスステージ。

(点滅→ステージ：赤→炎 緑→氷 青→

回転 黄→雷神 紫→能面 水色→四神)

⑩鬼畜窟

ボールイン／2000点

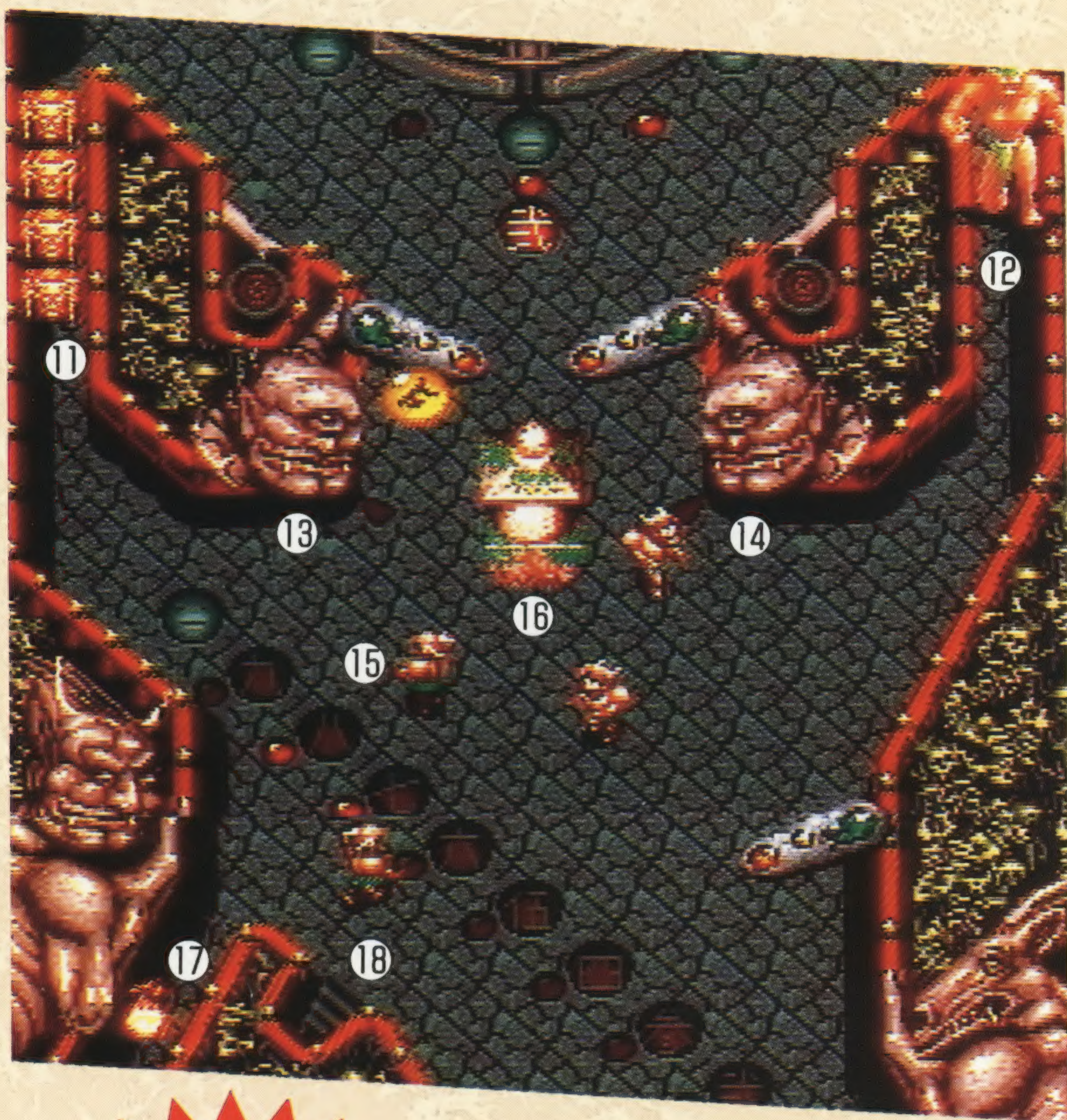


か めん せつ めい

とく てん

なか か めん

画面説明と得点Ⅱ (中画面)



こうりやく
攻略ポイント
せいさん
ボーナス清算で
ハイスコア!

ゲーム中いくつかの方法でボーナス清算が行われる。ハイスコアを狙うためには、このボーナス清算をうまく利用することが大切だ。ボーナスポイントやボーナスチップ、倍率などをアップさせていこう。

B.P × **B.T** × **B.M** = **ボーナス得点**

(ボーナスポイント) (ボーナスチップ)

(倍率)

⑪人面蜘蛛

茶色ちゃいろのとき／1ヒット1000点てん＋爆発ぼくはつ

赤色あかいろのとき／1ヒット1000点てん 2ヒット目
1000点＋爆発ぼくはつ

4匹とも倒したとき／2000点てん＋基準点きじゅんてんアッ
プ（茶色から赤色へ変化へんか）

⑫分裂鬼

1ヒット／1000点てん

4ヒット目／10000点てん＋4匹の小鬼こおにに分裂ぶんれつ

小鬼1ヒット／1000点てん

小鬼4ヒット目／5000点てん＋爆発ぼくはつ＋ボーナス
チップ1アップ

4匹とも倒したとき／40000点てん

⑬輪廻鬼

1ヒット／5000点てん

4ヒットで口がオープン、炎ほのおを吐く。

ボールイン／2000点てん＋ボーナスステージ
（回転かいてん）

⑭雷 鬼

ボールイン／2000点てん＋ボーナスステージ
（雷神らいじん）

⑮守王魔

1ヒット目／400点てん

2ヒット目／2000点てん＋ボーナスチップ1ア
ップ＋爆発ぼくはつ

4匹とも倒したとき／40000点てん＋基準点きじゅんてん＋倍
率りつ1アップ

⑯鬼灯笼

⑮を全滅ぜんめつさせると1段階変化だんかいへんか。3段階変化だんかいへんか
で⑭の口が20秒間オープン。灯笼とうろうを通すと
レッドボールになり、60秒得点びょうとくてんが4倍ばいにな
る。

⑰妖しの火

1ヒット／1000点てん＋消滅しょうめつ

全滅ぜんめつ／7000点てん＋基準点きじゅんてんアップ＋30オープン

⑱守王窟

ボールイン／2000点てん



か めん せつ めい とく てん した か めん
画面説明と得点Ⅲ (下画面)



こうりやく
攻略ポイント
マルチボールで
差をつける！

や しゃ くち ひら
夜叉の口が開き、ボールインす
ると何かが起こる。その後の秘
みつ うえ が めん め じゃ き にぎ
密は、上画面の三ッ目邪鬼が握
っているゾ。マルチボールの強
れつ たいけん じ しん み
烈な体験は、キミ自信がみつけ
だ 出して、味わってくれ。
マルチボールで得点アップだ！

①9閉鎖骨

②0飢 鬼

②1炎 龍

②2氷 龍

②3夜叉岩

②4変化鬼

②5夜 叉

②6魚顔鬼

②7送りの火

②8迎えの火

②9牛 鬼

③0開神骨

③3地獄門

ボールが発射され通過すると閉じる。

1 ヒット／1000点＋移動開始

移動中ヒット／2000点＋爆発＋ボーナスチップ1 アップ 全滅／30000点＋③2出現

1 ヒット／1200点 8 ヒット目／30000点＋倍率1 アップ＋口オープン

ボールイン／ボーナスステージ（炎）

1 ヒット／1200点 8 ヒット目／30000点＋倍率アップ＋口オープン

ボールイン／ボーナスステージ（氷）

岩のとき1 ヒット／600点

2 ヒットで夜叉の色が変わる。

どくろのとき1 ヒット／600点 どくろは3

分裂。②0を全滅させるたびに、配列が変化。

変化は4パターン。

1 ヒット／2000点

ボールイン／200000点＋ボーナス清算（清産後ボーナスチップは保管されたまま）

②3にヒットするごとに変化。

ボールイン／マルチボール権利発生。

1 ヒット／1000点 2 ヒットで魚顔に。

魚顔1 ヒット／1000点 魚顔2 ヒット目／

2000点＋爆発＋ボーナスチップ1 アップ

魚顔全滅／20000点＋②4の口オープン＋倍率

1 アップ

5000点＋ボーナス清算

300点＋③1を出す（右→左 左→右）

1 ヒット／500点 6 ヒット目／10000点＋

基準点アップ＋魔鳥出現

魔鳥1 ヒット／2000点＋消滅

③1救神骨

③2櫓

プレイアウト



ボーナスステージ ～結界～

ジャキクラッシュには、メインステージのほかに、6つのボーナスステージが存在します。このステージは結界と呼ばれ、それぞれの結界の主がキミの侵入を待ちかまえています。見事にパーフェクトを達成して、高スコアを獲得してください。

| 結界名 | | 得点 | パーフェクト |
|-----|---|---|-----------|
| 炎 | 鬼の顔ヒット 鬼の顔破壊 足にボールイン 炎ヒット 炎消滅 | 2000点 400000点 2000点 500点 5000点 | 2000000点 |
| 氷 | 氷ヒット 氷が小鬼に変身 小鬼ヒット 小鬼破壊 | 1000点 20000点 1000点 80000点 | 5000000点 |
| 回 転 | 中心スイッチ ヒット 車輪の顔に ボールイン 顔破壊 炎消滅 | 300点 2000点 60000点 2000点 | 10000000点 |
| 雷 神 | 雷神ヒット 雷神破壊 | 50000点 150000点 | 2000000点 |
| 能 面 | 虫破壊 目ボールイン | 500点 30000点 | 3000000点 |
| 四 神 | 小敵ヒット 小敵破壊 卵破壊 四神ヒット 四神破壊 | 1000点 2000点 10000点 1000点 50000点 | 4000000点 |



スコア表示

■ スコア表示の説明 ■

プレイ中、画面にはスコアは表示されません。
Yボタンを押すことで、画面上段に表示が行われます。もう一度押すと取り消されます。

現在の得点 B.P (ボーナスポイント) 残りボール数



番付表示

ゲームオーバーになると、番付画面が表示され、上位5位までのスコアと、自分のスコア(グリーン文字)が登場します。このとき自分のスコアが上位5位までに入っていれば、名前を登録することができます。

■ 登録のしかた ■

✚キーの上下でアルファベットを選びます。



✚キーの左右で左右移動します。Aボタンで終了。
※プレイ中に番付画面を見たいときは、セレクトボタンを押すと見ることができます。取り消しも同じ。



コンフィグレーション

CONFIGURATION

セレクト画面で「CONFIG.」を選ぶと、コンフィグレーション画面が登場します。

✚キーの上下で項目を、また左右で内容を変えることができます。

CONFIG.TILT

コントローラの操作を変えます。

CURSOR/A L/R

✚ボタンで左フリッパー、Aボタンで右フリッパー。L、Rボタンで画面ゆらし。

CURSOR/A B

✚ボタンで左フリッパー、Aボタンで右フリッパー。Bボタンで画面ゆらし。

L/R CURSOR

Lボタンで左フリッパー、Rボタンで右フリッパー。✚ボタンで画面ゆらし。

BALL SPEED

HIGH・LOWの二段階

SOUND TEST

ジャキクラッシュで使われている音楽や効果音を聞くことができます。



パスワード

PASSWORD



プレイ中、画面を番付表示に変え、Bボタンを押すとパスワードが出現します。このパスワードをゲームセレクト画面の「PASSWORD」

で入力すると、現在プレイ中の得点と残りボール数から再びゲームを開始することができます。

パスワードの入力は✚ボタンの上下左右で行います。

(注：電源を切ったり、リセットした場合は、パスワードは無効となります)



ジャキクラッシュには、高得点を得るためのいろいろな仕掛けが隠されています。ここでは、その一部をご紹介します。

■ジャックポット

- ボーナスステージ（結界）でパーフェクトするとブルーボールに変わり、60秒間得点が2倍。
- 右上レーンの分裂鬼を破壊し、小鬼を全部破壊するとパープルボールに変わり、60秒間得点が3倍。
- 鬼灯籠を通過するとレッドボールに変わり、60秒間得点が4倍。

■スペシャルボーナス

- スコアが0のときに、人面蜘蛛を4匹とも倒すと、500000点のボーナス。
- 銅鏡の中心が点滅しているときに霧を出すと、1000000点のボーナス。
- ボーナスチップが50台で、飢鬼の一番下のみが残っているときに、氷龍にボールインすると、1000000点ボーナス。
- 倍率が7倍でボーナスチップが77のときに、鬼畜蛙を1匹だけ残して右の鬼畜窟に入れると、80000000点のボーナス。

■ラッキーチャンスについて■

ゲームオーバーになるとラッキーチャンス画面が登場します。3ケタの数字が回転し、Aボタンでストップできます。ストップした数字と自分のスコアの下3ケタの数字が一致すると1ボールだけゲームを再プレイすることができます。

株式会社 ナグザット

〒112 東京都文京区音羽1-1-1 音羽島根ビル
TEL.03-5395-2080(代表)

©1992 naxat soft

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。